

## IDAZKERA ALGEBRAIKOA

Idazkera algebraikoa erabiliko dugu gure partidak idatzirik gordetzeko, edo idatzita daudenak irakurri ahal izateko, edo ordenagailu batean sartzeko.

Idazki honetan partidak sistema algebraikoan nola idazten diren ikasiko duzu.

### Eskakeak izendatzeko

Lehenik, eskake bakoitzaren izena ikastea da. Horretarako zutabe bakoitzak letra bat du, minuzkulaz; lerro bakoitzak, berriz, zenbaki bat du. Beraz, eskake bakoitzari hizki eta zenbaki bat dagokio, taulan agertzen diren moduan:

|    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| a8 | b8 | c8 | d8 | e8 | f8 | g8 | h8 |
| a7 | b7 | c7 | d7 | e7 | f7 | g7 | h7 |
| a6 | b6 | c6 | d6 | e6 | f6 | g6 | h6 |
| a5 | b5 | c5 | d5 | e5 | f5 | g5 | h5 |
| a4 | b4 | c4 | d4 | e4 | f4 | g4 | h4 |
| a3 | b3 | c3 | d3 | e3 | f3 | g3 | h3 |
| a2 | b2 | c2 | d2 | e2 | f2 | g2 | h2 |
| a1 | b1 | c1 | d1 | e1 | f1 | g1 | h1 |

Ikus daitekeenez, lehenengo hizkia idazten da, eta gero zenbakia.

Taula orientatzeko, eskuineko txokoan dagoen laukia zuri kolorekoa izan behar da, eta ezkerrekoa beltza; aldrebes badaude, taula biratu behar da ongi egoteko. Dena den, taula askok hizkiak eta zenbakiak dituzte alboetan. Horrela bada, a1 eta h1 zurien aldean daude, eta a8 eta h8 beltzenean.

2. lerroan peoi txuriak jartzen dira, eta 7.ean beltzak.

a1 eta h1ean gaztelu txuriak, b1 eta g1ean zaldunak, c1 eta f1ean alfilak, d1ean dama eta e1ean erregea.

a8 eta h8an gaztelu beltzak, b8 eta g8an zaldunak, c8 eta f8an alfilak, d8an dama eta e8an erregea.

### Piezak izendatzeko

Pieza bakoitzari letra maiuskula bat dagokio. Euskaraz ondoko hizki hauek erabiliko ditugu: **E** erregearentzat, **D** damarentzat, **G** gazteluarentzat, **A** alfilarentzat eta **Z** zaldunarentzat. Kontuz! Peoiek ez dute hizkirik. Dena den, letra hauek hizkuntzaren arabera aldatu egiten dira:

**Erregea**

**Dama**

**Gaztelua**

**Alfila**

**Zalduna**

Euskara    **E** = Erregea    **D** = Dama    **G** = Gaztelua    **A** = Alfila    **Z** = Zalduna

Ingelesa

Espainiera

Frantsesa

Italiera

Liburuetan oso ohikoa da marrazki batzuk erabiltzea hizki hauen truke. Adibidez, ♔ ♚ ♖ ♗ ♘...

Zure ordenagailuan hau bezalako letra-tiporen bat kargatu nahi baduzu, joan helbide honetara: <http://www.enpassant.dk/chess/fonteng.htm>

Nik erabiltzen dudana chess alpha2 da.

### **Nola idatzi Mugimendu bat**

Mugimendu bat idazteko, lehenik piezaren hizkia idatziko dugu, peoiak izan ezik, eta jarraian pieza hori joango den eskakearen izena. Adibidez,

Alfil bat e5ean zegoen, eta g7ra eraman dugu: Ag7

Dama g7tik e5ra mugitu dugu: De5

Peoi bat e2an dugu, eta e4ra eraman nahi dugu: e4

Pieza bat harrapatzen badugu, X-a idatziko dugu piezaren hizkiaren eta eskakearen izenaren artean. Adibidez,

Damak, f6an dagoen gaztelu bat jateko: Dxf6

Zaldunak, e4ko peoia jan du: Zxe4

Baina peoi batek pieza bat jaten badu, X-aren aurretik peoia dagoen zutabearen hizkia izkiriaturiko dugu:

c3ko peoiak d4ko gaztelua harrapatu du: cxd4

Endroke laburra idazteko, O-O idatziko dugu, eta endroke luzerako O-O-O. Kontuan har ez direla zeroak, maiuskulaz idatzitako "o" bokalak baizik.

Peoi bat 8. lerroraino iristen bada, = sinboloa eta nahi dugun piezaren letra idatziko dugu; adibidez,

b7ko peoia b8ra joan bada eta dama bat nahi badugu: b8=D

### Kasu bereziak

Batzuetan zalantzak sortzen zaizkigu, mota bereko bi pieza eskake jakin batera joan daitezkeelako. Kasu hauetan, zutabe desberdinetan badaude, piezaren letraren ondoren zutabearen letra idatziko dugu. Zutabe berean badaude, lerroaren letra idatziko dugu.

A adibidea:



Beltzek mugitu behar dute, eta Zalduna e7an kokatu nahi dute. Baina Ze7 idazten badute, zein zaldun joan da? Biak joan daitezke lauki horretara. Kasu honetan bi zaldunak zutabe desberdinetan daude, eta honela idatzi behar da: Zge7.

b adibidea:



Adibide honetan gaztelua c7ra eraman nahi dugu, baina biak lauki horretara joan daitezke eta biak zutabe berean daude. Kasu hauetan lerroaren zenbakia jarriko dugu, honela: G6c7.

### Xakea eta xake matea

Mugimendu baten ondoren, xakea bada, + idatziko dugu azken lekuan, eta xake matea bada, bi aukera ditugu, edo ++ edo #. adibidez,



Txuriek mugitu behar dute, eta xake matea egin dezakete. Nola? Dh5++ edo Dh5#

### **Sinbolo batzuk partidak iruzkintzeko**

- !      Jokaldi ona
- !!     Oso jokaldi ona
- ?      Jokaldi txarra
- ??     Oso jokaldi txarra
- !?     Jokaldi interesgarria
- ?!     Zalantzazko jokaldia
- ±      Txuriek abantaila dute
- +/= ±      Txuriek abantail txikia dute
- +–      Txuriek irabaziko dute

### **Zenbait ariketa taldean egiteko:**

#### **1.- Idatzi idazkera algebraikoan**

Partida hasieran txuriek e2an dagoen peoia e4ra eramango dute:

b4an dagoen alfil batek f8an dagoen gaztelu bat jango du:

Gaztelua a2an dago eta a8an xake mate egiten du:

Zaldunak c3an eta g3an daude, eta g3an dagoena e4ra eraman nahi dugu, baina biak joan daitezke leku horretara:

#### **2.- Partida bat idazkera algebraikoan**

Partida honetan agertzen diren zenbakiak mugimenduen ordena argitzen digute.

Hemen duzu zure lehenengo partida irakur dezazun. Begiratu taulan.

1. e4      e5
2. Ac4     Zc6

3. Dh5 Zf6

4.Dxf7#

**3.- Orain partida bera duzue, baina iruzkindua. Horrela zuen partidak aztertu ondoren, betiko geldituko dira. Parentesien artean dagoena iruzkin luzeak dira.**

1. e4 e5

2. Ac4 Zc6

3. Dh5?! Zf6?? (mate hau zaiheztu daiteke ondoko edozein mugimendurekin: 3...g6, 3...De7 o 3...Df6)

4.Dxf7#

## **ARIKETAK**

### **Eskakeak izendatzeko**

1.- Taula eskuan hartuta eta ikasleei begira, irakasleak eskake desberdinak seinalatuko ditu zein diren esan dezazuen.

2.- Binaka jarrita, bata besteari eskake desberdinak seinalatu erantzuteko.

3.- Banakako lana.Ordenagailuetan, joan helbide honetara ariketak egiteko:  
<https://lichess.org/training/coordinate>

4.- Etxean egiteko: esan aita edo amari mobilean *Chess What square is* programa deskargatzeko (doakoa da).

### **Piezak izendatzeko**

1.- a) Banaka. Aukeratu hizkuntza ezezagun bat , eta piezen izenak eta dagozkien letrak bilatu interneten.

b)Taldeka. Kartulina batean taula bat egingo duzue aurkitutako hizkuntzen piezen izen guztiekin.

### **Nola idatzi Mugimendu bat**

1.- Erantzun galderei:

Dama bat c3an zegoen, eta g7ra eraman dugu:

f7ko peoia f8ra joan da eta dama bat hartu du:

Zalduna a7tik b5ra mugitu dugu:

Endroke luzea egin du:

Peoi bat h4an dugu, eta h5era eraman nahi dugu:

Gazteluak, c5ean dagoen beste gaztelu bat jan du:

Zaldunak, d3ko alfila jan du:

c5eko peoiak b6ko gaztelua harrapatu du:

Endroke laburra egin du:

## Kasu bereziak

1.-



Beltzek mugitzen dute, eta g lerroko zalduna e7 laukira mugitu nahi dute:



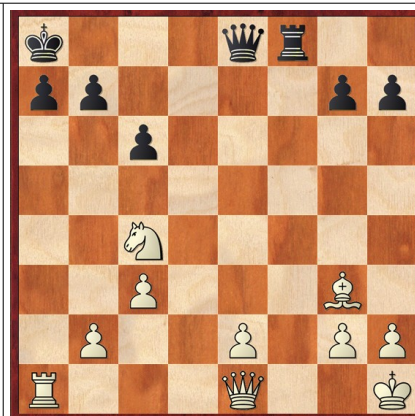
Beltzek mugitzen dute oraingoan ere. Kasu honetan b zutabearen dagoena d7ra eraman nahi dute:

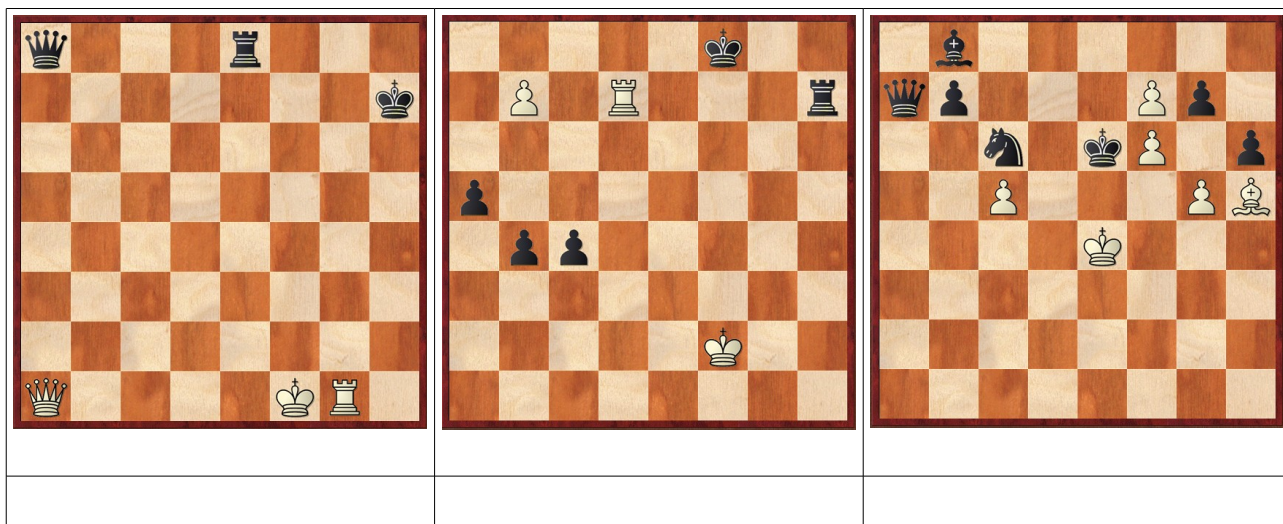


Eta orain zurien bi gazteluak a zutabearen daude, baina 4. laukian dagoena a7an utzi nahi dute:

## Xakea eta xake matea

1.- Idatzi txurien hurrengo mugimendua, xakea edo xake matea egingo dutela jakinda.





## Partida bat idazkera algebraikoan

1.- Has zaitez zure partidak apuntatzen. Hasieran okertuko zara, baina guti-gutinaka ikasiko duzu. Jolastu bitartean anotatzen baduzu, ikusmen espaziala landuko duzu, eskake bakoitzaren espazioaz jabetuko baitzara.

Partidak idazteko, inprimatu *Xake txantiloia.odt* dokumentua.

2.- Erreproduzitu partida hauek:

|                                                                                                                                                             | M Warren vs Jan Selman (1930) |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------|
| 1.-                                                                                                                                                         | e4                            | c5    |
| 2.-                                                                                                                                                         | Ze2                           | Zf6   |
| 3.-                                                                                                                                                         | e5                            | Zd5   |
| 4.-                                                                                                                                                         | c4                            | Zb4   |
| 5.-                                                                                                                                                         | Zbc3                          | Zd3 # |
|                                                                                                                                                             |                               |       |
|                                                                                                                                                             |                               |       |
|                                                                                                                                                             |                               |       |
|                                                                                                                                                             |                               |       |
| Partida hau hemen ikus dezakezu:<br><a href="http://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1243056">http://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1243056</a> |                               |       |

|                                                                                                                         | Harry Nelson vs Fernandez (1900) |      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|------|
| 1.-                                                                                                                     | e4                               | e5   |
| 2.-                                                                                                                     | Zc3                              | Zc6  |
| 3.-                                                                                                                     | f4                               | d6   |
| 4.-                                                                                                                     | Zf3                              | a6   |
| 5.-                                                                                                                     | Ac4                              | Ag4  |
| 6.-                                                                                                                     | fxe5                             | Zxe5 |
| 7.-                                                                                                                     | Zxe5                             | Axd1 |
| 8.-                                                                                                                     | Axf7+                            | Ee7  |
| 9.-                                                                                                                     | Zd5#                             |      |
| <a href="http://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1109213">http://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1109213</a> |                                  |      |

3.- Itzuli partida hauek euskarara:

|     | Gaztelera |        |
|-----|-----------|--------|
| 1.- | d4        | Cf6    |
| 2.- | c4        | e5     |
| 3.- | dxe5      | Cg4    |
| 4.- | Cf3       | Cc6    |
| 5.- | Af4       | Ab4+   |
| 6.- | Cd2       | De7    |
| 7.- | a3        | Cxe5   |
| 8.- | Axb4??    | Cd3 ++ |

|     | Euskara |  |
|-----|---------|--|
| 1.- |         |  |
| 2.- |         |  |
| 3.- |         |  |
| 4.- |         |  |
| 5.- |         |  |
| 6.- |         |  |
| 7.- |         |  |
| 8.- |         |  |

|      | Ingelesa |       |
|------|----------|-------|
| 1.-  | e4       | c5    |
| 2.-  | c3       | Nc6   |
| 3.-  | d4       | cx d4 |
| 4.-  | cx d4    | d5    |
| 5.-  | Nc3      | dxe4  |
| 6.-  | d5       | Ne5   |
| 7.-  | Qa4+     | Bd7   |
| 8.-  | Qxe4     | Ng6   |
| 9.-  | Nb5      | Nf6   |
| 10.- | Nd6#     |       |
|      |          |       |

|     | Euskara |  |
|-----|---------|--|
| 1.- |         |  |
| 2.- |         |  |
| 3.- |         |  |
| 4.- |         |  |
| 5.- |         |  |
| 6.- |         |  |
| 7.- |         |  |
| 8.- |         |  |
| 9.- |         |  |
|     |         |  |
|     |         |  |

4.- itzuli partidak beste hizkuntzetara:

|     | Euskaraz |       |
|-----|----------|-------|
| 1.- | e4       | e5    |
| 2.- | Zf3      | Zc6   |
| 3.- | Ac4      | Zd4?  |
| 4.- | Zxe5?    | Dg5!  |
| 5.- | Zxf7     | Dxg2  |
| 6.- | Gf1      | Dxe4+ |
| 7.- | Ae2      | Zf3++ |

|     | Gaztelera |  |
|-----|-----------|--|
| 1.- |           |  |
| 2.- |           |  |
| 3.- |           |  |
| 4.- |           |  |
| 5.- |           |  |
| 6.- |           |  |
| 7.- |           |  |

|     |           |  |
|-----|-----------|--|
|     | Ingelesez |  |
| 1.- |           |  |
| 2.- |           |  |
| 3.- |           |  |
| 4.- |           |  |
| 5.- |           |  |
| 6.- |           |  |
| 7.- |           |  |

|     |   |  |
|-----|---|--|
|     | ? |  |
| 1.- |   |  |
| 2.- |   |  |
| 3.- |   |  |
| 4.- |   |  |
| 5.- |   |  |
| 6.- |   |  |
| 7.- |   |  |

## Bideotutorial bat sortzea

Badakizue xake partida bat irakurtzen. Bideotutorial bat egin dezakezue xake partida bat komentatzeko futbol partida bat balitz bezala. Aski da mobil batekin grabatzen baduzue. Hementxe duzue partida baten gidoitxoa.

Zuriak: **Johannes Zukertort** (1842-1888)

Beltzak: **Adolf Anderssen** (1818-1879)

Lekua eta data: Breslau, Polonia, 1865

**1.e4 e5 2.Zf3 Zc6 3.Ab5** [Espainiar irekitzea edo Ruy López. Ez da izan hasiera hau jolastu ez den munduko txapeldunik.]

**3...Zge7** [Cozio defentsa. Gaur egun gutxi erabilita, erregearen alfila eskakerik gabe gelditzen delako.] **(Ikusi diagrama)**

Ruy López irekitzea/ Cozio defentsa



**4.c3 d6** [Hain pasiboa den hau bezalako jokaldirik gutxitan ikusten zaio Andersseni.]

**5.d4 Ad7 6.0-0 Zg6** [Anderssen saiatzen da posizioa mantentzen, ahal duen bezala]

**7.Zg5** [Xake erromantikoaren adibide hutsa! Zukertort-ek erabaki du Anderssenen piezen desarrolloaren gabezia zigortuko duela. Errege beltzak ez du aukerarik izango bere burua babesteko.]

**7...h6** [Anderssenek ez du sinesten Zukertorten mehatxuarengan, eta saiatzen da sudurluzearen piezak hortik ateratzen, baina ezusteko baten aurrean topatuko da...] **(Ikusi diagrama)**

Errege bat taularen erdian, harrapakin erraza, bai horixe!



**8.Zxf7**

(Liskarra hasi da!)

["h8"an dagoen gaztelua eta dama mehatxupear daude, eta horregatik erantzun bakar bat dauka.]

**8...Exf7 9.Ac4+ Ee7** [Erabaki hau oso logikoa da gizakion ikuspuntutik, baina analisi guztien arabera, huts ederra da; hobearen 9... Ee8]

**10.Dh5** [Inbasioa. Ikusten baduzue, ia ez dago ongi kokatuta dagoen beltzen piezarik.]

**10...De8** [Zaldun salbu dago orain, baina partida galduko du.]

**11.Dg5+** [Ezusteko galanta!]

**11...hxg5 12.Axg5** [Su gurutzatua! Xake mate] **1-0**

Azken posizioa:

