

## ¿QUIÉN LLEGA PRIMERO?

### 1. ¿QUIÉN LLEGA PRIMERO A 30?

Se trata de un juego para dos personas y el objetivo es encontrar la estrategia ganadora.

El primer jugador dice un nº del 1 al 5. El segundo jugador suma a dicho número otro también menor o igual a 5. Lo mismo hace ahora el primero y así sucesivamente. Gana el jugador que primero llegue a sumar 30. Juega con tus compañeros y después de varias partidas piensa **¿Qué nº es mejor decir si vas el primero ?**.

Considero importante que los jugadores tengan una hoja de registro del juego para anotar unas cuantas partidas y puedan reflexionar para descubrir la estrategia ganadora. Aparece en la tabla el registro de una hipotética 1ª partida entre dos jugadores.

**JUGADOR 1:** \_\_\_\_\_ ( rojo )

**JUGADOR 2:** \_\_\_\_\_ ( negro )

Partida	Secuencia del juego													
1ª	3	8	10	13	17	21	24	26	30					
2ª														
3ª														
4ª														
5ª														
6ª														

**Estrategia ganadora:**

Solución.

Gana quien consigue alcanzar los números: **6 – 12 – 18 – 24 – 30**

Siempre pierde el que comienza.

### 2. ¿QUIÉN LLEGA PRIMERO A 100?

El primer jugador dice un nº del 1 al 10. El segundo jugador suma a dicho número otro también menor o igual a 10. Lo mismo hace ahora el primero y así sucesivamente. Gana el jugador que primero llegue a sumar 100.

Solución:

Gana quien consigue alcanzar los números: **1 - 12 – 23 – 34 – 45 – 56 – 67 – 78 – 89**

Siempre gana el que, conociendo la estrategia, comienza y dice 1.

### 3. ¿QUIÉN SE LLEVA LA ÚLTIMA CARTA?

Otra variante del juego anterior es la siguiente:

De una baraja completa de 40 cartas puestas sobre la mesa se van tomando alternativamente entre dos personas un número de ellas con la condición de no tomar más de 6. Gana el jugador que retira la última carta.

Sol:

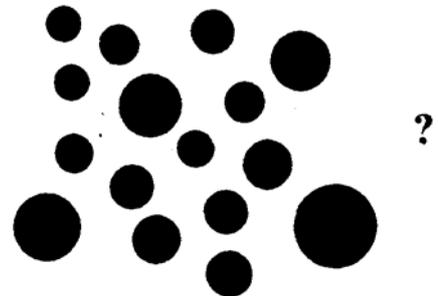
Para ganar debe procurarse llevar las cartas que hagan los números 5-12-19-26- 33. Así pues para ganar es mejor empezar tú y quitar 5 cartas. A continuación si el contrario quita 1 tú quitas 6, si el contrario quita 2 tú quitas 5, ...etc.

### 4. EN TORNO AL JUEGO DE NIM

En realidad estas actividades son variantes del juego de NIM.

#### VARIANTE 1

Dos jugadores disponen ante si de un montón de **16 objetos** (fichas, palillos,...). Cada jugador retira, en su turno, **uno o dos** objetos del montón. **Gana el juego el que consiga llevarse el último objeto del montón.**



#### VARIANTE 2:

Dos jugadores disponen ante si de un montón de **16 objetos** (fichas, palillos,...). Cada jugador retira, en su turno, **uno , dos o tres** objetos del montón. **Gana el juego el que consiga llevarse el último objeto del montón.**

Para ampliar tus conocimientos sobre el juego del NIM acude a:

[http://descartes.cnice.mec.es/materiales\\_didacticos/juego\\_del\\_nim/index.htm](http://descartes.cnice.mec.es/materiales_didacticos/juego_del_nim/index.htm)