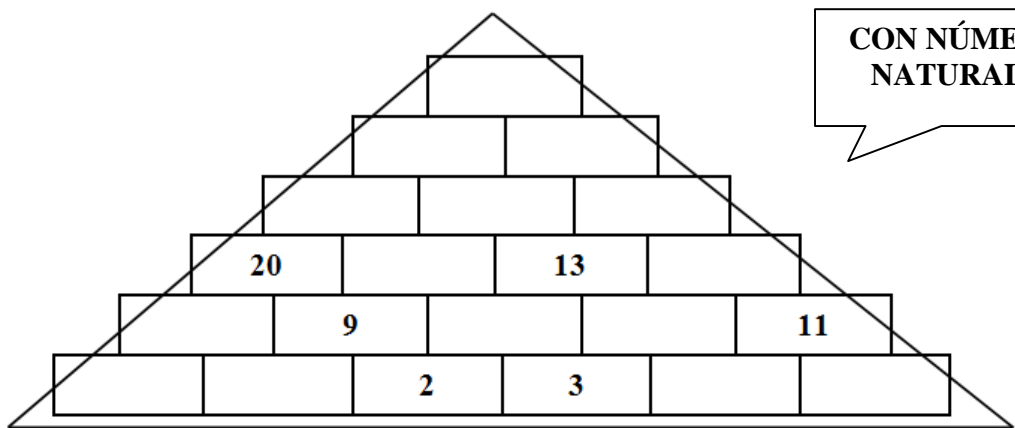


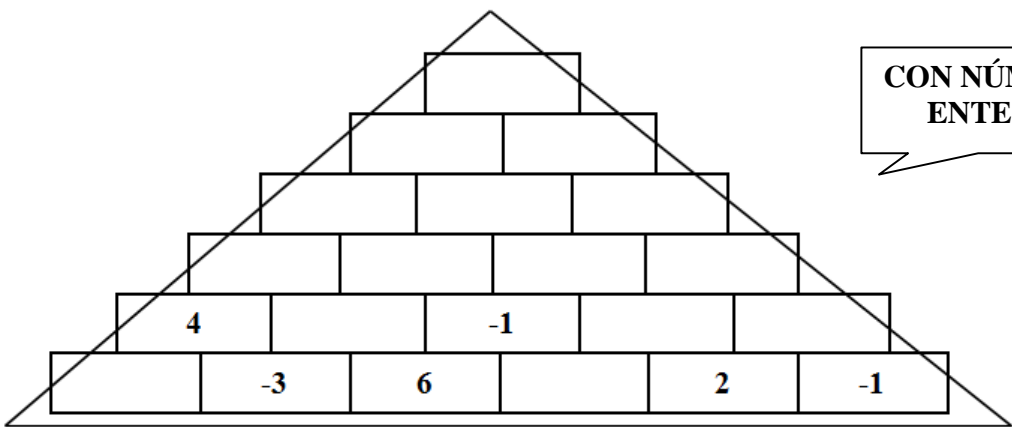
# PIRÁMIDES

## ACTIVIDAD 1. PIRÁMIDES DE SUMAS

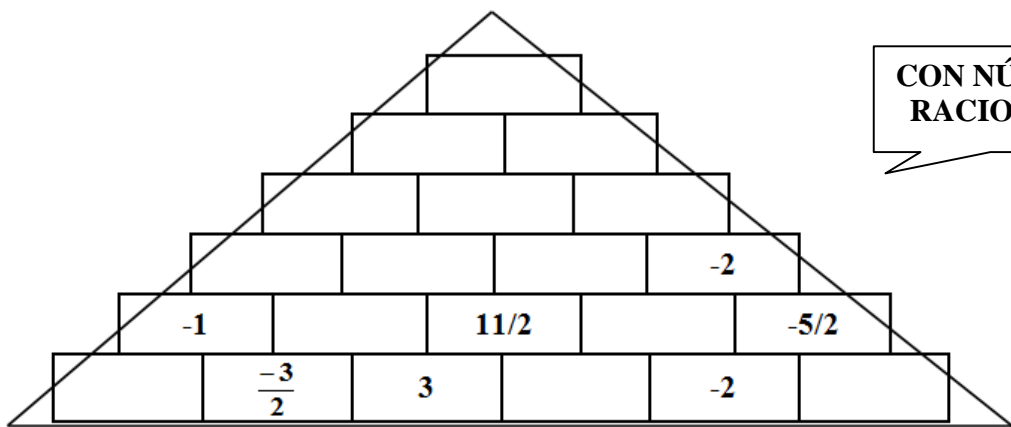
Completa esta pirámide teniendo en cuenta que el número que debes escribir en cada ladrillo es la suma de los dos números que tienen abajo.



CON NÚMEROS  
NATURALES



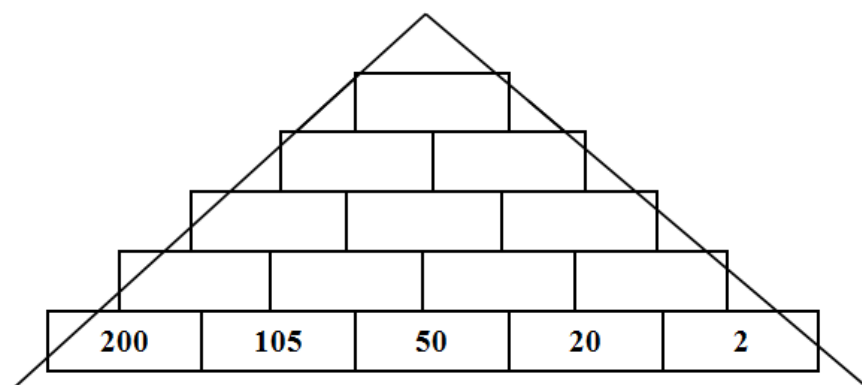
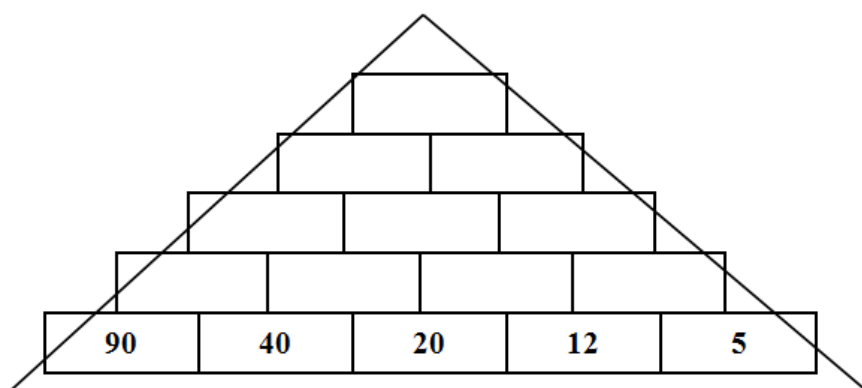
CON NÚMEROS  
ENTEROS



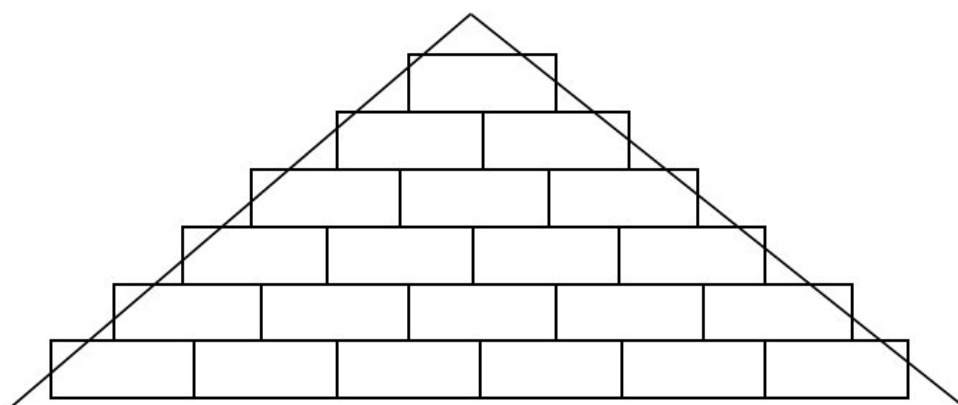
CON NÚMEROS  
RACIONALES

**ACTIVIDAD 2. PIRÁMIDES DE RESTAS**

En estas pirámides debes ir restando los valores inferiores (de izquierda a derecha) y poner el resultado en el casillero inmediatamente superior. Ojo, aquí debes seguir bien el orden, pues no es lo mismo 20-11 que 11-20. ¡Siempre calcula de izquierda a derecha!

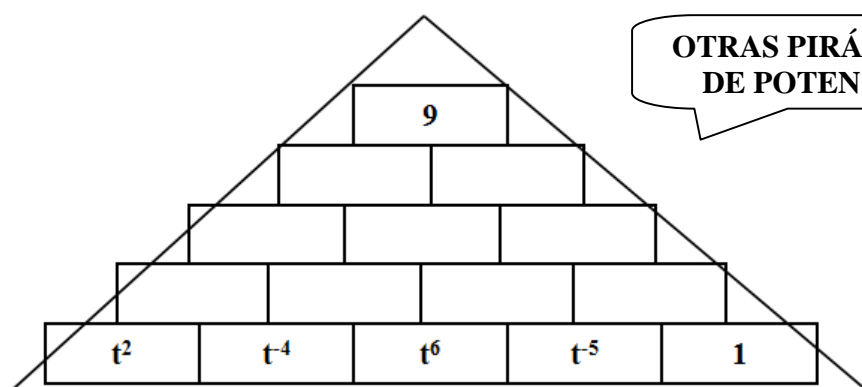
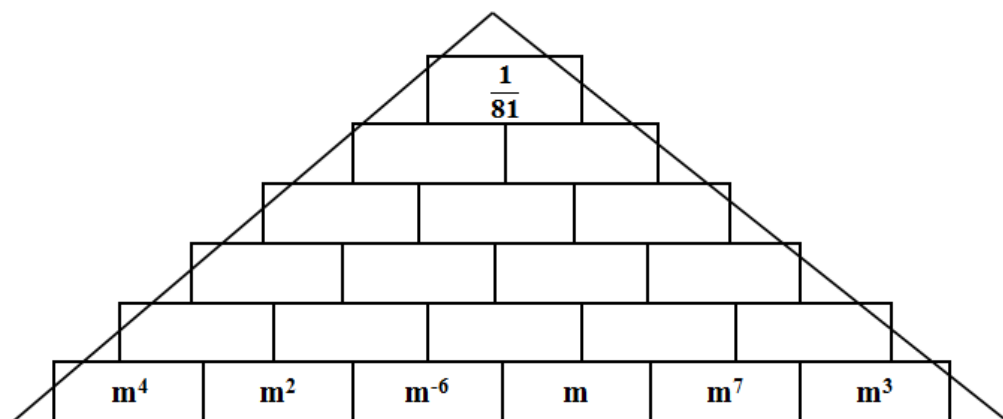
**ACTIVIDAD 3. CREA TUS PROPIAS PIRÁMIDES**

Pedir a los alumnos que creen pirámides de sumas o restas.

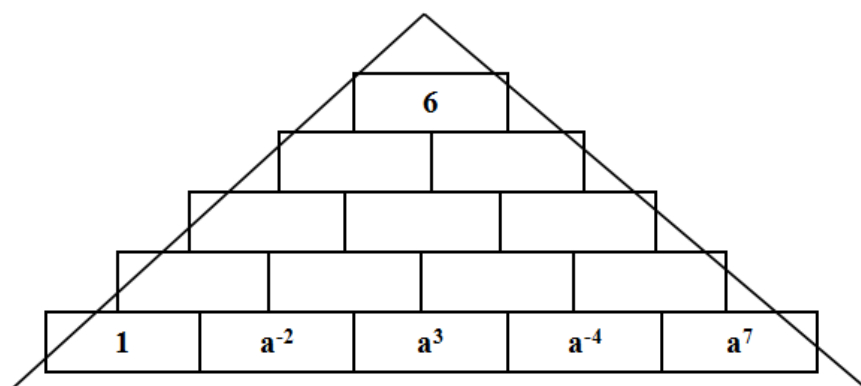


#### ACTIVIDAD 4. PIRÁMIDES DE POTENCIAS

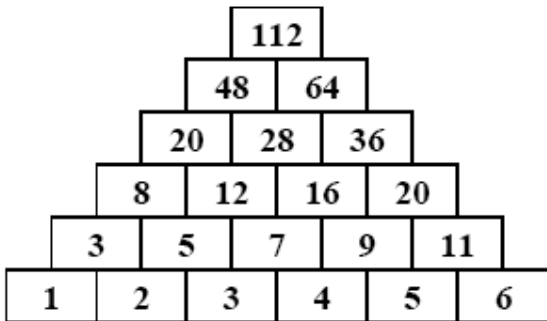
En esta figura cada casilla debe llevar un  $n^\circ$  que es el producto de los dos números de las dos casillas inferiores. Ve multiplicando los números de las casillas de abajo para ir rellenando todas las casillas. Cuando llegues arriba y teniendo en cuenta que la casilla superior tiene el número  $\frac{1}{81}$  podrás descubrir ¿cuál es el valor de la base  $m$ ?



**OTRAS PIRÁMIDES  
DE POTENCIAS**



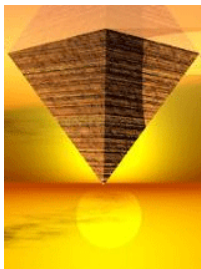
**ACTIVIDAD 5. INVESTIGA 1**



1) Cada número es la suma de los dos inferiores. Hay que cambiar un número de la base (sólo uno) para que, reconstruyendo la pirámide, quede 97 en la cúspide (en lugar del 112).

2) Hay que cambiar dos números de la base (dos, ni más ni menos) para que quede 97 en la cúspide. No se permiten números de dos cifras. Y en la base no puede haber dos números iguales.

**ACTIVIDAD 6. INVESTIGA 2: PIRÁMIDE INVERTIDA**



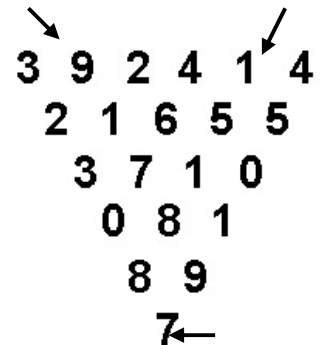
Se trata de adivinar el número final en una pirámide invertida, donde los números iniciales sean seis. Para formar la pirámide invertida sumamos los números por parejas y colocamos el resultado debajo, entre los dos números que hemos sumado. Si la suma supera la decena ponemos solamente la unidad. El juego consiste en adivinar cual será el último número de la pirámide que iremos formando, sin necesidad de realizarla.

**Solución:** Para adivinar el último número de la pirámide basta con sumar el primer y último número y si es mayor a la decena coger sólo la unidad.

Pero se pueden presentar dos casos. Veamos cada uno de ellos.

**Caso 1:** Si el segundo y penúltimo número suman un número par lo haríamos tal cual hemos indicado.

Ej: supongamos que tenemos los números 3 9 2 4 1 4, si sumamos 3 + 4 el número final de la pirámide será el 7



**Caso 2:** Si el segundo y penúltimo número suman un número impar lo haríamos tal cual hemos indicado pero le añadiremos 5 a la suma.

Ej: supongamos que tenemos los números 4 3 4 5 6 7, en este caso 3 + 6 son 9, impar, por tanto la suma será (4 + 7) + 5 = 16 el número final de la pirámide será el 6.

