

Si haces clic sobre cualquiera de las otras pestañas, se desplegará su menú correspondiente.

En la mayoría de las ocasiones, tu intuición y tu saber te dictarán para qué sirve cada elemento de los que tienes en pantalla o cómo buscar algún símbolo o elemento que necesites para hacer alguna construcción matemática. Pero si tuvieses dudas sobre algo de ello, no tienes más que acceder a la DOCUMENTACIÓN O MANUAL (y dentro de él, a la parte de *Menús, iconos...*). Puedes acceder a él desde un botón situado en la parte inferior de la pantalla.

ALGUNOS ELEMENTOS MUY COMUNES

División → Operaciones → 

Fracción → Operaciones → 

Potencia → Operaciones → 

Radicales → Operaciones →  , 

Número pi → Símbolos → 

Número e → Símbolos → 

Paréntesis → Con el teclado u Operaciones → 

Coma decimal → Un punto

Cuando quieras que la calculadora realice alguna operación, escribe lo que corresponda y pulsa **Ctrl+Enter** o haz clic sobre el icono . Tras **→** se mostrará el resultado.

A lo largo de las unidades te iremos indicando cómo y para qué contenidos puedes utilizar esta calculadora.

OPERACIONES BÁSICAS

Aquí te mostramos cómo puedes realizar algunas operaciones básicas con este software matemático. En general, te proponemos en una tabla qué icono puedes utilizar, y a su derecha, en qué pestaña puedes encontrarlo, o qué comando debes escribir con el teclado.

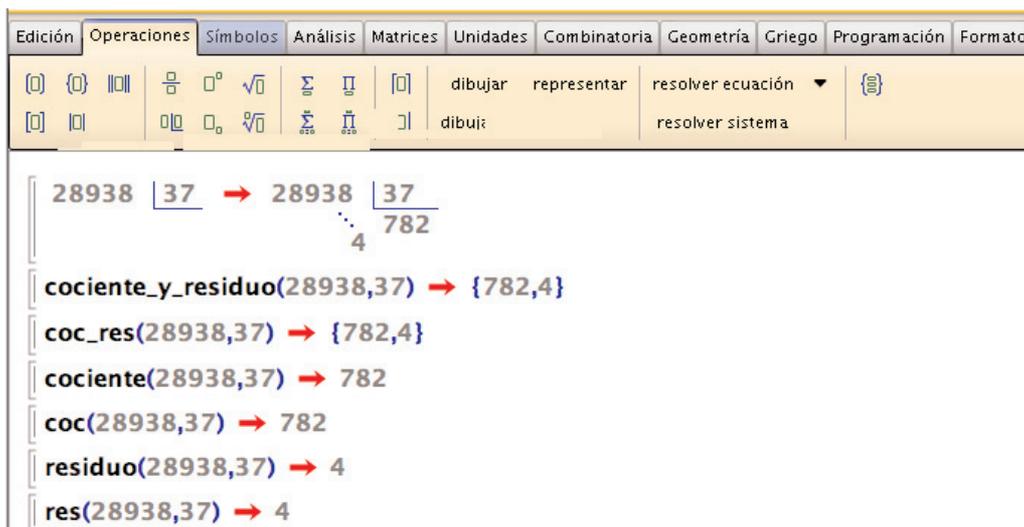
Estos comandos los puedes encontrar (además de los que te damos en estos textos) en el manual de WIRIS, al que puedes acceder desde el botón situado en la parte de abajo de la pantalla. Hay cálculos o procesos que puedes realizarlos con los iconos, pero hay otros muchos (y muy útiles) que solo podrás ejecutar a través de algún comando. Es conveniente que, además de estos textos que te ofrecemos, consultes habitualmente el manual de WIRIS. Allí encontrarás todos los comandos y, lo que es muy importante, su sintaxis correcta.

Una vez que hayas escrito tu operación, haz clic sobre el icono . Tras **→** se mostrará el resultado.

Pon mucho cuidado en aprender la sintaxis de esta calculadora. Por ejemplo, fíjate bien cuándo y dónde hay que poner comas o paréntesis, para que la calculadora entienda tu orden y la ejecute correctamente.

Cociente y/o resto en una división numérica o algebraica

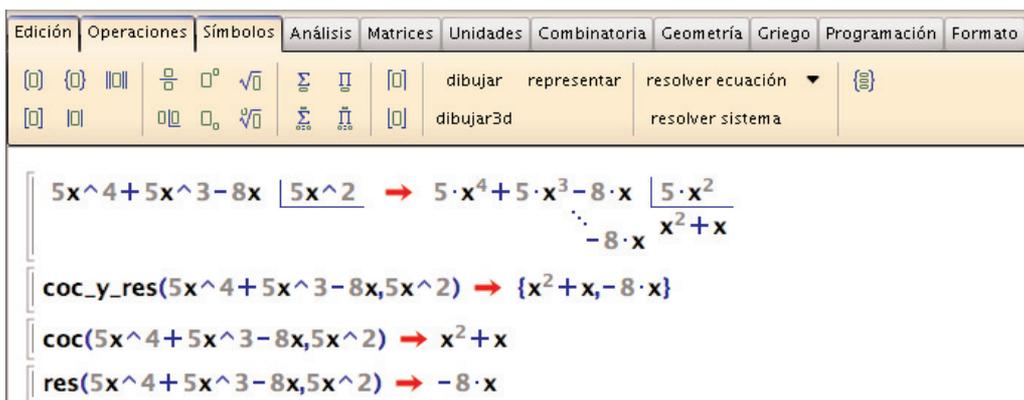
HALLAR	ICONO/PESTAÑA	COMANDO
Cociente y resto	 / Operaciones	cociente_y_residuo o coc_res
Cociente	...	cociente o coc
Resto	...	resto o res



Edición Operaciones Símbolos Análisis Matrices Unidades Combinatoria Geometría Griego Programación Formato

$28938 \overline{) 37} \rightarrow 28938 \overline{) 37}$
 $\begin{array}{r} 782 \\ 4 \\ \hline 28938 \end{array}$

cociente_y_residuo(28938,37) → {782,4}
coc_res(28938,37) → {782,4}
cociente(28938,37) → 782
coc(28938,37) → 782
residuo(28938,37) → 4
res(28938,37) → 4



Edición Operaciones Símbolos Análisis Matrices Unidades Combinatoria Geometría Griego Programación Formato

$5x^4 + 5x^3 - 8x \overline{) 5x^2} \rightarrow 5x^4 + 5x^3 - 8x \overline{) 5x^2}$
 $\begin{array}{r} x^2 + x \\ -8x \\ \hline 5x^4 + 5x^3 - 8x \end{array}$

coc_y_res(5x^4+5x^3-8x,5x^2) → {x^2+x,-8·x}
coc(5x^4+5x^3-8x,5x^2) → x^2+x
res(5x^4+5x^3-8x,5x^2) → -8·x

Recuerda que siempre que tengas alguna duda sobre un proceso concreto, puedes acudir al propio manual de este software. Lo encontrarás tras pulsar en el botón MANUAL que hay en la parte inferior de la pantalla. En el caso concreto que acabamos de ver, la línea de búsqueda sería:

Aritmética — Divisibilidad → cociente y residuo / cociente / resto

Factorización de un número o de un polinomio

ACCIÓN	ICONO/PESTAÑA	COMANDO
Factorizar	...	factorizar

The screenshot shows the WIRIS software interface with the 'Operaciones' (Operations) menu selected. The main workspace displays the following results:

$$\text{factorizar}(3x^4 + 6x^3 - 24x^2) \rightarrow 3 \cdot x^2 \cdot (x-2) \cdot (x+4)$$

$$\text{factorizar}(23560) \rightarrow 2^3 \cdot 5 \cdot 19 \cdot 31$$

La ruta del manual de WIRIS es:

Objetos matemáticos → Otros objetos → polinomios

Raíces de un polinomio. Valor de un polinomio

ACCIÓN	ICONO/PESTAÑA	COMANDO
Hallar raíces	...	raíces
Hallar el valor	...	evaluar

The screenshot shows the WIRIS software interface with the 'Operaciones' (Operations) menu selected. The main workspace displays the following results:

$$\text{raices}(3x^5 + x^4 - 9x^3 - 9x^2 - 2x) \rightarrow \left\{ -1, -1, 0, 2, -\frac{1}{3} \right\}$$

$$\text{evaluar}(3x^5 + x^4 - 9x^3 - 9x^2 - 2x, -1) \rightarrow 0$$

$$\text{evaluar}(3x^5 + x^4 - 9x^3 - 9x^2 - 2x, 3) \rightarrow 480$$

La ruta del manual de WIRIS es:

Objetos matemáticos → Otros objetos → polinomios

Simplificación de expresiones

ACCIÓN	ICONO/PESTAÑA	COMANDO
Simplificar expresiones	...	simplificar

The screenshot shows the WIRIS software interface. The 'Operaciones' menu is open, and the 'Fracción' option is highlighted. Below the menu, a list of simplification examples is displayed:

- simplificar $\frac{x^2-1}{x-1} \rightarrow x+1$
- simplificar $\frac{\tan(x)}{\sin(x)} \rightarrow \frac{1}{\cos(x)}$
- simplificar $\left(\frac{3}{\sqrt{3}-\sqrt{2}} - \frac{2}{\sqrt{3}+\sqrt{2}}\right) \rightarrow 5\sqrt{2} + \sqrt{3}$
- simplificar $\left(\frac{5.431 \cdot 10^3 - 6.51 \cdot 10^4 + 385 \cdot 10^2}{8.2 \cdot 10^{-3} - 2 \cdot 10^{-4}}\right) \rightarrow -2.6461 \cdot 10^6$
- simplificar $\left(\frac{4+\sqrt{6}}{2\sqrt{3}} - \frac{2}{3-\sqrt{3}}\right) \rightarrow \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{3}}{3} - 1$

La ruta del manual de WIRIS es:

Objetos matemáticos → Otros objetos → expresiones matemáticas

Máx.c.d. o mín.c.m. de dos o más números o polinomios

HALLAR	ICONO/PESTAÑA	COMANDO
mín.c.m.	...	mcm
máx.c.d.	...	mcd

The screenshot shows the WIRIS software interface with the 'Operaciones' menu selected. The menu options include 'dibujar', 'representar', 'resolver ecuación', 'dibujar3d', and 'resolver sistema'. Below the menu, the following calculations are displayed:

- $\text{mcm}(32,56) \rightarrow 224$
- $\text{mcd}(32,56) \rightarrow 8$
- $\text{mcm}(x^2 - 1, x + 1) \rightarrow x^2 - 1$
- $\text{mcd}(x^2 - 1, x + 1) \rightarrow x + 15$

La ruta del manual de WIRIS es:

Aritmética → Divisibilidad → mínimo común múltiplo/máximo común divisor

Comprobación de si un número es primo o no

ACCIÓN	ICONO/PESTAÑA	COMANDO
El número n , ¿es primo?	...	primo?

The screenshot shows the WIRIS software interface with the 'Análisis' menu selected. The menu options include 'lim', 'lim 0', and 'lim 0'. Below the menu, the following calculations are displayed:

- $\text{primo?}(23) \rightarrow \text{cierto}$
- $\text{primo?}(122) \rightarrow \text{falso}$

La ruta del manual de WIRIS es:

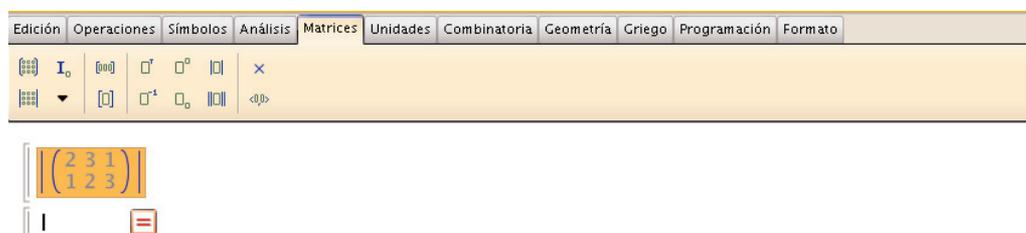
Aritmética → Divisibilidad → primo?

ERRORES

Tanto en este texto, como en las siguientes unidades, ponemos mucho énfasis en que tengas cuidado al teclear los comandos y los datos que introduzcas en la pantalla de WIRIS. Al igual que en cualquier lenguaje, la sintaxis es muy importante. Una coma de más o de menos, un paréntesis en vez de un corchete, o cosas por el estilo, pueden llevar a que WIRIS no entienda lo que le quieres decir, y no haga nada.

Otro asunto importante con respecto a los errores es el procedimiento matemático. Hay cosas que matemáticamente no pueden hacerse, y WIRIS lo sabe. Por ejemplo, no puedes calcular el determinante de una matriz que no sea cuadrada. O no puedes sumar dos matrices con distinta dimensión. Pon especial cuidado con estos aspectos, que, además, te servirán para reforzar la teoría matemática que estás estudiando.

A pesar de lo anterior, si introduces mal los datos o has tenido un “olvido” matemático, WIRIS te avisa. ¿Cómo? Ahí va:



0: Error, argumento: Esperaba matriz cuadrada.

¿Ves? Has intentado que WIRIS calcule el determinante de una matriz 2×3 , y WIRIS te dice que él “esperaba matriz cuadrada”. Pues nada, cambias la matriz y ya está.



RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Dadas las características de esta unidad, en la que aprenderás y practicarás cómo entender un enunciado, cómo plantear un problema, cómo abordarlo, algunas estrategias de resolución, cómo elegir una buena notación, etc., el software matemático WIRIS solo te servirá como calculadora para comprobar resultados o para hacer más rápido cálculos accesorios, dejándote tiempo para el verdadero objetivo de esta unidad: pensar.

En las páginas anteriores has aprendido a utilizar este software matemático para realizar algunas de las operaciones que puedes necesitar en esta unidad inicial.